

OR.0050..94..2016.RP.JG

Zarządzenie nr ..94/III/ RP-2016
Burmistrza Ząbkowice Śląskich
z dnia ..31 marca.. 2016 roku

w sprawie: ustalenia Regulaminu gry Escape Room „Komnata Tajemnic” w ząbkowickim zamku

Na podstawie art. 30 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (Dz.U. z 2015 roku, poz. 1515 ze zm.) zarządzam co następuje:

§ 1. Ustalam Regulamin gry Escape Room „Komnata Tajemnic” w ząbkowickim zamku, stanowiący załącznik nr 1 do niniejszego zarządzenia.

§ 2. Wykonanie zarządzenia powierza się II Zastępcy Burmistrza.

§ 3. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania z mocą obowiązującą od dnia 2 kwietnia 2016 r.

BURMISTRZ

Marcin Orzeszek

Uzasadnienie

W związku z uruchomieniem od dnia 2 kwietnia 2016 roku w pomieszczeniu wieży bramnej ząbkowickiego zamku nowej atrakcji turystycznej – gry Escape Room „Komnata Tajemnic”, niezbędne jest ustalenie regulaminu gry w celu określenia jednolitych zasad dla jej uczestników oraz zapewnienia bezpieczeństwa uczestników. Gra ma na celu promocję zamku w Ząbkowicach Śląskich oraz zwiększenie liczby turystów odwiedzających zabytek. Będzie on stanowił dodatkową atrakcję zachęcającą do odwiedzenia atrakcji turystycznych Ząbkowic Śląskich. Ponadto zadaniem gry jest poszerzenie wiedzy historycznej i krajoznawczej dotyczącej miasta i regionu wśród uczestników gry.

Sporządził:

WYDZIAŁ
Wydziału Rozwoju i Promocji
11 51 01 04 11 2016

Zatwierdził:

WYDZIAŁ
Wydziału Rozwoju i Promocji
11 51 01 04 11 2016

Zastępca Burmistrza

Ewa Figzał
Ewa Figzał

Radca Prawny (podpis i pieczęć):

RADCA PRAWNY
11 51 01 04 11 2016

Otrzymują do wiadomości i stosowania:

1. Ewa Figzał – Zastępca Burmistrza II - *Ewa Figzał*
2. Justyna Giryn – kierownik wydziału rozwoju i promocji - _____
3. Ewa Pazdioara – podinspektor ds. obsługi promocji
Krzywej Wieży i Izby Pamiątek Regionalnych - _____
4. Piotr Ankowski – podinspektor ds. obsługi promocji
Krzywej Wieży i Izby Pamiątek Regionalnych - _____
5. Rejestr zarządzeń - *Robota*
6. BIP - _____
7. a/a – akta wydziałowe - _____

Regulamin Escape Room „Komnata Tajemnic” w ząbkowickim zamku

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Escape room „Komnata Tajemnic” w ząbkowickim zamku to gra akcji typu escape – wydostań się z pokoju. Celem gry jest znalezienie klucza do drzwi i wydostanie się z pokoju. W drodze do wyjścia należy rozwiązać liczne zagadki logiczne i/lub manualne.
2. W grze może uczestniczyć od 2 do maksymalnie 7 graczy.
3. Maksymalny czas gry to 60 minut. W sytuacji, gdy uczestnikom nie uda się wydostać z pokoju we wskazanym czasie, gra jest przerywana a jej uczestnicy opuszczają pokój.
4. Celem zagwarantowania uczestnictwa w grze wymagana jest wcześniejsza rezerwacja. Rezerwację należy zgłaszać telefonicznie pod numerem telefonu 74 815 20 43 lub na adres e – mail: escape.room@zabkowiceslaskie.pl. Dokonując rezerwacji należy podać niezbędne dane: termin i godzinę, imię i nazwisko, adres e-mail, telefon kontaktowy, liczbę uczestników.
5. Osoba rezerwująca zobowiązuje się do poinformowania pozostałych osób, z którymi bierze udział w grze o zasadach obowiązujących w Escape room „Komnata Tajemnic” w ząbkowickim zamku.
6. W celach organizacyjnych, uczestnicy powinni stawić się na ząbkowickim zamku 10 minut przed zarezerwowaną godziną gry. Spóźnienie może skutkować skróceniem czasu przeznaczonego na grę.
7. W celu prawidłowego przebiegu gry jest on monitorowany. W sytuacji, kiedy uczestnicy mają problem z rozwiązaniem zagadki, możliwe jest skorzystanie z podpowiedzi.
8. Uczestnicy nie mogą rejestrować przebiegu gry za pomocą fotografii, nagrań wideo czy nagrań dźwiękowych. Podczas gry nie wolno korzystać z telefonów komórkowych ani innych sprzętów elektronicznych.
9. Uczestnicy biorący udział w grze ponoszą odpowiedzialność materialną za zniszczenia powstałe na skutek wandalizmu i nieprawidłowego używania wyposażenia pokoju.
10. Uczestnicy, przed przystąpieniem do gry, składają oświadczenie o zapoznaniu się z niniejszym regulaminem - wzór oświadczenia stanowi załącznik nr 1 do regulaminu.
11. W przypadku nieprzestrzegania niniejszego regulaminu obsługa ma prawo wyprosić uczestnika gry lub przerwać grę całej grupy, bez prawa do zwrotu poniesionych kosztów.
12. W zakresie nieuregulowanym w niniejszym regulaminie odpowiednie zastosowanie mają przepisy Kodeksu cywilnego.

§ 2. ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

1. Wszyscy uczestnicy biorą udział w grze na własną odpowiedzialność.
2. Gra nie jest wskazana dla osób cierpiących na epilepsję, klaustrofobię, będących w trakcie leczenia psychiatrycznego, problemami z sercem lub krążeniem.
3. Osoby pod wpływem alkoholu lub środków odurzających nie zostaną dopuszczone do gry.
4. Zabronione jest wnoszenie do pokoju ostrych narzędzi oraz innych przedmiotów niebezpiecznych.
5. Do rozwiązywania zagadek nie należy używać siły i niszczyć ekspozycji.
6. W razie niebezpieczeństwa zagrażającego uczestnikom gry, gra może zostać przerwana w każdym momencie.
7. Gracze poniżej 13 roku życia powinni przystąpić do gry z przynajmniej jednym pełnoletnim opiekunem.

§ 3. PŁATNOŚĆ

1. Uczestnictwo w grze jest odpłatne. Płatności należy dokonać przed rozpoczęciem gry.
2. Ceny biletów ustala odrębne zarządzenie Burmistrza Ząbkowic Śląskich.

Data: ____/____/____ r Godzina: ____:____

**Oświadczenie uczestnika Escape Room „Komnata Tajemnic”
w Zabkowieckim zamku**

Oświadczam, że zapoznałem/am się z treścią regulaminu Escape Room „Komnata Tajemnic” w Zabkowieckim zamku i składając podpis pod niniejszym oświadczeniem, akceptuję wszelkie jego postanowienia.

	Imię i nazwisko	Data urodzenia DD/MM/RRRR	Numer telefonu	Adres e-mail	Podpis uczestnika/ Czytelny podpis opiekuna*
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					

***Wyrażam zgodę na udział osoby poniżej 13 roku życia pozostającej pod moją opieką i ponoszę za nią pełną odpowiedzialność.**

Oświadczam, że podane przeze mnie dane są zgodne ze stanem faktycznym.

Wyrażam zgodę/nie wyrażam zgody na przetwarzanie moich danych osobowych przez Urząd Miejski w Zabkowieckich Śląskich zgodnie z ustawą z dn. 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2015 r., poz. 2135 z późn. zm.) w celach marketingowych, obejmujące przesłanie informacji drogą telefoniczną i mailową.

Wyrażam zgodę/nie wyrażam zgody na zamieszczenie moich zdjęć (w przypadku rodziców/opiekunów wyrażają oni zgodę również na umieszczenie zdjęć swoich podopiecznych) z pobytu w escape room „Komnata Tajemnic” w Zabkowieckim zamku na stronach internetowych: www.zabkowieckieslaskie.pl; www.krzywawieza.eu oraz na profilu Facebook organizatora.

Powyższe zgody mogą być odwołane w każdym czasie w formie pisma złożonego w siedzibie organizatora.